

กิจกรรมการแข่งขัน

TAMIYA MINI 4 WD GO TO JAPAN 2026



ประกาศ

สำหรับบุคคลที่ขายสินค้าลอกเลียนแบบของ TAMIYA ทุกประเภท
เข้าร่วมการแข่งขันทุกรายการ ที่จัดขึ้นโดยบริษัทสยามทามิยะ
ทั้งนี้หากตรวจพบภายหลัง บริษัทขอยกเลิกการให้รางวัลใน
ทุกกรณีทันที
ตั้งแต่วันที่ 1 ตุลาคม 2569
08-06-2017

วันที่และสถานที่ในการจัดการแข่งขัน

สนามที่ 1 วันที่ 21-24 พฤษภาคม 2569 (หาโควตา 30 คน)

สถานที่ : Bangna Hall Central Bangna

สนามที่ 2 วันที่ 7-9 สิงหาคม 2569 (หาโควตา 30 คน)

สถานที่ ชั้น G ฟังอีส์ต สเปเชียล Future Park Rungsit

สนาม Final วันที่ 25-27 กันยายน 2569

สถานที่ Zeer Rangsit

หมายเหตุ :สนาม Final เฉพาะนักแข่งที่ได้โควตาเท่านั้น

1. OPEN CLASS (1 คน สามารถลงแข่งขันได้เพียง 1 รุ่นเท่านั้น)
2. STOCK CLASS (1 คน สามารถลงแข่งขันได้เพียง 1 รุ่นเท่านั้น)

รางวัลสำหรับผู้ชนะ สนามคัดเลือกโควตา

รางวัลที่ 1 ถ้วยรางวัลพร้อมบัตรกำนัล มูลค่า 2000 บาท

รางวัลที่ 2 ถ้วยรางวัลพร้อมบัตรกำนัล มูลค่า 1500 บาท

รางวัลที่ 3 ถ้วยรางวัลพร้อมบัตรกำนัล มูลค่า 1000 บาท

ผู้ที่ชนะรอบชิงชนะเลิศได้รับสิทธิ์เป็นตัวแทนประเทศไทยจะได้เข้าร่วมการแข่งขัน

รายการ MINI 4 WD JAPAN CUP 2026

รางวัลที่ 1 ของรุ่น Open, Stock ตัวเครื่องบินไป-กลับพร้อมที่พัก ประเทศญี่ปุ่น จำนวน 1 รางวัล

รางวัลที่ 2, 3 ของรุ่น Open, Stock ตัวเครื่องบินไป-กลับประเทศประเทศญี่ปุ่น จำนวน 1 รางวัล

กติการุ่น Open Class

จำกัดอายุ 10 ปี ขึ้นไป

ค่าสมัคร 100 บาท (ฟรี แบตเตอรี่ Panasonic 2 ก้อน)

แบตเตอรี่ ขายเป็นแข่งขัน ราคาพิเศษ

1. รุ่นของรถที่สามารถใช้แข่งขันได้

Laser Mini 4WD, Mini 4WD REV, Mini 4WD PRO, Racer Mini 4WD, Super Mini 4WD, Full Cowl Mini 4WD, Aero Mini 4WD, Mighty Mini 4WD, Radio 4WD, Trucking Mini 4WD series

2. ข้อกำหนดของรถที่ใช้แข่งขัน

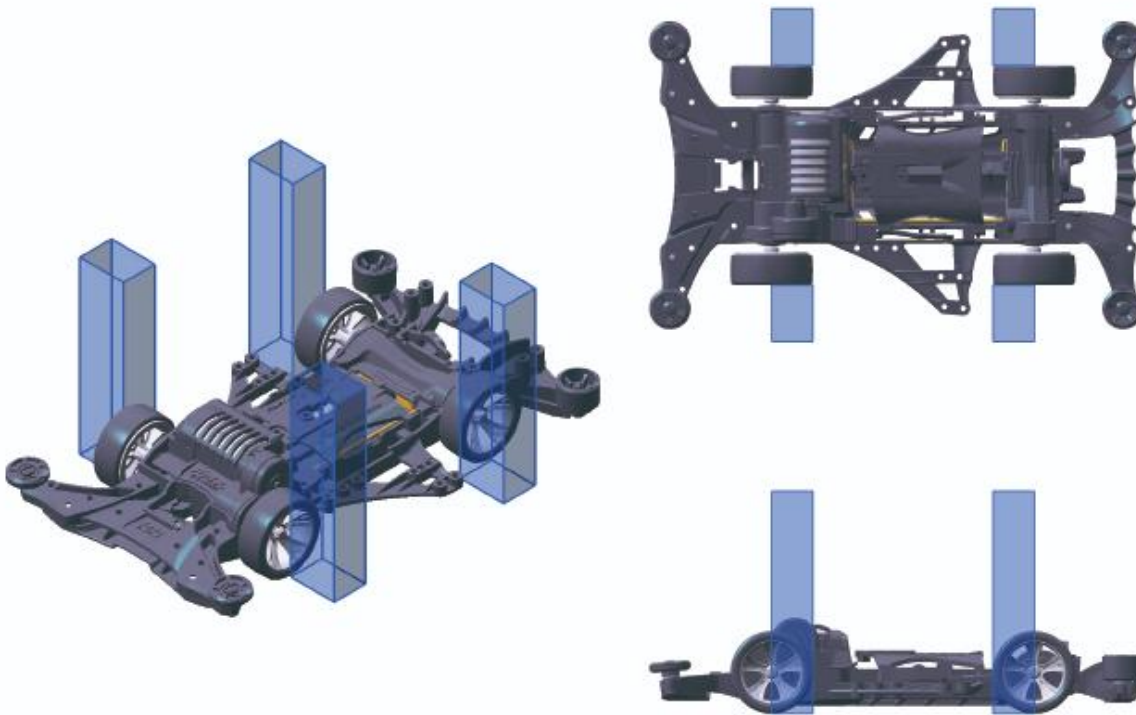
รถทุกคันที่ใช้แข่งขันต้องขับเคลื่อนสี่ล้อ ห้ามดัดแปลงสิ่งใด ๆ ที่จะส่งผลให้เกิดการขับเคลื่อนล้อหน้าหรือล้อหลังเพียงอย่างเดียว ในส่วนของบอดี้ต้องติดสติกเกอร์หรือทำสี และต้องประกอบติดตั้งเข้ากับตัวรถอย่างแน่นหนา ห้ามใช้บอดี้ที่ทำขึ้นมาเอง รถที่ใช้แข่งขันทุกคันต้องผ่านการตรวจสอบ รถที่ไม่ผ่านการตรวจสอบจะไม่สามารถเข้าร่วมการแข่งขันได้ รถจะต้องประกอบโดยผู้แข่งขันเอง

3.ขนาดของรถที่ใช้แข่งขัน

Width	Length	Height	Ground Clearance	Tire Diameter	Tire Width	Weight	Rollers	Drivetrain	Gears
									
Under 105mm Including all attached parts	Under 165mm Including all attached parts	Under 70mm Including wing	Over 1mm From flat surface	22-35mm Both front & rear	8-26mm Both front & rear	Over 90g w/ motor & batteries	Unlimited amount	Must be 4WD	Must be installed according to the set gear ratio

- ขนาดของตัวรถถูกกำหนดดังต่อไปนี้ (รวมทุกแชสซี)
- ความกว้างรถโดยรวมไม่เกิน 105 มม.
- ความยาวรถโดยรวมไม่เกิน 165 มม.
- ความสูงของรถโดยรวมไม่เกิน 70 มม.
- ตัวรถทั้งหมดต้องสูงจากพื้นมากกว่า 1 มม. (ยกเว้นล้อรถ)
- ล้อหน้าและหลัง ขนาดเส้นผ่านศูนย์กลาง 22-35 มม. ขนาดความกว้าง 8-26 มม.
- (หมายเหตุ ล้อต้องใส่ยาง)
- น้ำหนักขั้นต่ำของรถ (รวมแบตเตอรี่และมอเตอร์) ต้องมากกว่า 90 กรัม
- **โรลเลอร์ไม่จำกัดจำนวน ห้ามนำเบรกดิจิตอลบริเวณขอบโรลเลอร์ โรลเลอร์สามารถทำสีได้ ห้ามเจาะหรือเจียร**
ดัดแปลงจากสภาพเดิม หรือ CNC ขนาดรอบวงของโรลเลอร์ห้ามต่ำกว่าขนาดเดิม 0.5 mm
(เช่นโรลเลอร์ 13 mm ต้องมีขนาดไม่น้อยกว่า 12.5 mm)
- ตัวรถต้องเป็นระบบขับเคลื่อน 4WDใช้อัตราทดเกียร์ปกติ (ห้ามดัดแปลงอัตราทด)
- ตั้มน้ำมันหรือน้ำหนัก ไม่มีการจำกัดตำแหน่งยึดตุ้ม

* ข้อกำหนดเกี่ยวกับตำแหน่งการติดตั้งชิ้นส่วนที่ติดอยู่กับตัวรถ



- ห้ามใส่ชิ้นส่วนเข้าไปด้านข้างของพื้นที่ระหว่างขอบหลังของล้อหน้าและแกนล้อหน้า
- ห้ามใส่ชิ้นส่วนเข้าไปด้านข้างของพื้นที่ระหว่างขอบหน้าของล้อหลังและแกนล้อหลัง

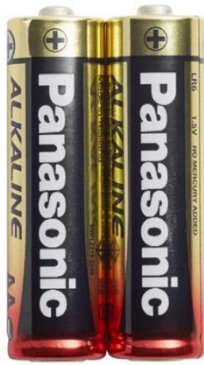
(หมายเหตุ1) บอดี้รถ เป็นข้อยกเว้นของกฎนี้ รวมถึง hi-mount rollers (ชุดปีกที่ติดตั้งโรลเลอร์ที่ติดตั้งเข้ากับบอดี้ โดยโรลเลอร์ของ hi-mount rollers ต้องอยู่เหนือเพลาล้อ)

(หมายเหตุ2) "ภายนอก" หมายถึงตั้งแต่ด้านข้างล้อออกไป (ตามโซนสีน้ำเงินในรูปด้านบน)

4. มอเตอร์รถ Mini4WD (มอเตอร์หัวเดียว) สามารถใช้มอเตอร์ธรรมดาจากรถกล่องและมอเตอร์ Torque Tune 2, Rev Tune 2, Atomic Tune 2, Light Dash, Hyper Dash 3, Power Dash, Sprint Dash (มอเตอร์รุ่นเก่าอย่าง Torque Tune, Rev Tune, Atomic Tune, Hyper Mini, Hyper Dash 2 สามารถนำมาใช้ได้)

รถ Mini4WD PRO (มอเตอร์ 2 หัว) สามารถใช้มอเตอร์ธรรมดาจากรถกล่องหรือมอเตอร์ 2 หัว ทุกรุ่นที่ออกแบบมาเพื่อใช้กับ Mini 4WD PRO series เท่านั้น

- การแกะมอเตอร์เพื่อเปลี่ยนจำนวนขดลวดและการดัดแปลงอื่นๆ นั้นผิดกฎเป็นสิ่งต้องห้าม
- หากตรวจพบว่าเคยมีการแกะฝาครอบมอเตอร์ออกจะถูกตัดสินว่าผิดกฎในข้อหาดัดแปลง



5. แบตเตอรี่

อนุญาตให้ใช้แบตเตอรี่ AA / Alkaline ยี่ห้อ Panasonic ไม่อนุญาตให้ใช้

Panasonic Evolta หากแบตเตอรี่ไม่มีฉลากหรือดูเหมือนว่าจะได้รับความเสียหาย จะไม่สามารถใช้ได้ด้วยเหตุผลด้านความปลอดภัย บริษัทฯจะไม่รับผิดชอบคุณภาพของแบตเตอรี่ทุกกรณี

6. การดัดแปลงรถ

โปรดปฏิบัติตามแนวทางด้านล่างเมื่อทำการดัดแปลงรถ โปรดทราบว่าสำหรับการดัดแปลงที่ไม่ได้อยู่ในรายการด้านล่าง เจ้าหน้าที่ประจำการแข่งขันจะมีอำนาจเด็ดขาดในการอนุญาตหรือปฏิเสธการใช้งานได้

6.1. การดัดแปลงแชสซี อนุญาตให้ตัดหรือเจาะรูออกจากแชสซีเท่านั้น ห้ามสร้างหรือผลิตชิ้นส่วนแชสซีเพิ่มเติมขึ้นมาเอง

6.2. ชิ้นส่วนที่ใช้ในการดัดแปลง จะจำกัดเฉพาะ Tamiya Mini 4WD, R/C Mini 4WD และ Dangun Racer เท่านั้น

6.3. การดัดแปลงพาทชิ้นส่วนนั้น อนุญาตให้ตัดหรือเจาะรูในส่วนของพาทชิ้นส่วนเท่านั้น และจะต้องสามารถระบุชิ้นส่วนดั้งเดิมได้

ในกรณีดังต่อไปนี้ถือว่าไม่สามารถทำได้

- การดัดแปลงรูปร่างของแผ่นคาร์บอน แผ่น FRP และชิ้นส่วนโลหะให้เป็นรูปที่แปลกไปจากเดิมอย่างมาก (รวมถึงการดัดแปลงรูปร่างเป็นก้าน ท่อ/ลิ้ม หรือรูปทรงโรเลอร์)
- ขอบโรเลอร์ใช้วัสดุอื่นที่ไม่ได้เป็นเป็นของคู่กันในช่วง (เช่น โรเลอร์แหวนพลาสติก ก็ต้องมีแหวนพลาสติก ไม่สามารถใช้วัสดุอื่นมาทดแทนหรือใช้ทำที่ขอบโรเลอร์เองได้)
- รถที่ใช้ทำการแข่งขันทั้งหมดไม่สามารถใช้สิ่งเหล่านี้เป็นส่วนดัดแปลงประกอบได้
เซตตั้งบอร์ด (HG aluminum setting board), ไม่วัดเบรกลูมิเนียม (setting gauges) และ ที่ถอดเฟืองหัวมอเตอร์ (pinion pullers)

เบรก: ต้องใช้ของ TAMIYA Mini 4wd เท่านั้น ** ยกเลิกการใช้เบรก สีชมพู

Item 92427 ห้ามใช้



Item 92457 ห้ามใช้



- ดัดแปลงชิ้นส่วนแต่ยังคงรูปร่างดั้งเดิม ตัวอย่างเช่น การตัดเจาะสามารถ เจาะ ขยายหรือเพิ่มรูยึดชิ้นส่วนได้ **ก้านชนสามารถขีดได้แต่ห้ามขีดรอยสกรีนออกหรือลบรอยสกรีน ห้ามทำสีของก้านชน ต้องสามารถตรวจสอบ ITEM ได้ว่ามาจากรหัสอะไร**

- ดัดแปลงหรือเจียร์ล้อ (ห้ามเปลี่ยนคุณสมบัติของวัสดุของพื้นผิวยาง) อนุญาตให้รวมขนาดหรือวัสดุต่าง ๆ ของยางได้ อย่างไรก็ตามโปรดตรวจสอบให้แน่ใจว่ามันจะไม่หลุดระหว่างการวิ่ง
- อนุญาตให้ใช้ชิ้นส่วนของมอเตอร์ (แต่ไม่แนะนำให้แยกชิ้นส่วนมอเตอร์)

4. การดัดแปลงเกียร์นั้น จำกัดอยู่กับการเจาะหรือเจียร์เพื่อลดน้ำหนัก หรือการติดตั้งตลับลูกปืน เกียร์ทั้งหมดจะต้องใช้อัตราทดชุดเกียร์เดิม ชุดเฟืองที่ใช้ได้แต่ละโครงจะอยู่ใน Mini 4WD Gear Matching List (ซึ่งอยู่ต่างหากจากหน้านี้)

5. สะพานไฟสามารถใช้ที่มาจากรถกล่อง หรือสะพานไฟทองจากชุดแต่งได้เท่านั้น ติดตั้งตามคู่มือการใช้งาน ห้ามบัดกรีหรือใส่ชิ้นอื่น 2 ชั้น อนุญาตให้ใช้โฟมเบรกดันขาสะพานไฟได้

6. ห้ามดัดแปลงสิ่งใดที่ส่งผลทำให้รางเสียหาย ทำให้บาดเจ็บต่อบุคคลอื่น หรือปล่อยจาระบี น้ำมันหรือสารอื่น ๆ ลงบนราง

7. อนุญาตให้ปรับเปลี่ยนรูปร่างของยางได้หากสอดคล้องกับการวัดขนาดตัวรถที่ระบุไว้ด้านบน อย่างไรก็ตามการเปลี่ยนคุณสมบัติของวัสดุของพื้นผิวยาง (รวมถึงการใช้กาวหรือสารอื่น ๆ กับผิวยาง และวิธีอื่น ๆ) เป็นสิ่งต้องห้าม

กติการุ่น Stock Class

จำกัดอายุ 10 ปี ขึ้นไป

ค่าสมัคร 100 บาท (ฟรี แบตเตอรี่ Panasonic 2 ก้อน)

แบตเตอรี่ ขายเป็นแข่งขัน ราคาพิเศษ

1. รุ่นของรถที่สามารถใช้แข่งขันได้

Laser Mini 4WD, Mini 4WD REV, Mini 4WD PRO, Racer Mini 4WD, Super Mini 4WD, Full Cowl Mini 4WD, Aero Mini 4WD, Mighty Mini 4WD, Radio 4WD, Trucking Mini 4WD series

(MS Chassis ต้มถ่วงน้ำหนักสามารถใส่ได้เฉพาะด้านหน้า และ ด้านหลังของรถเท่านั้น)

2. ข้อกำหนดของรถที่ใช้แข่งขัน

ชุดขับเคลื่อน: รถทุกคันที่ใช้แข่งขันต้องขับเคลื่อนสี่ล้อ ห้ามดัดแปลงสิ่งใดๆ ที่จะส่งผลให้เกิดการขับเคลื่อนล้อหน้าหรือล้อหลังเพียงอย่างเดียว

ชุดแต่ง: เฉพาะ Tamiya Mini 4WD และ Dangun Racer เท่านั้น ห้ามดัดเจาะใดๆ กันชนสปริงสามารถใส่ได้ กันชน FRP หรือ Carbon สามารถคว้านรูเพื่อให้ใช้น๊อตหัวแบนได้ ห้ามใช้ตัวดบ

บอดี้: ต้องเป็นบอดี้แข็ง หรือ Body Polycarbonate บอดี้ต้องติดสติกเกอร์หรือทาสี ต้องล้อคบอดี้จุดเดิมทั้งด้านหน้าและด้านหลัง บอดี้ห้ามลอยออกมาจาก Chassis หากใช้บอดี้ที่ไม่ใช่ Chassis เดิม สามารถดัดบอดี้หลบเพื่อให้ใส่ได้เท่านั้น หรือดัดหลบเพื่อให้ใส่ชุดแต่งหรือกันชนสปริง (หากบอดี้ติดต้มถ่วงน้ำหนักสามารถเจียรหลบเพื่อให้ใส่ได้) ยกเว้นwing หลังสามารถถอดได้

Chassis: ห้ามเจาะรูเพิ่มจากเดิม และ ห้ามดัดดัดแปลงโครงรถ แต่สามารถคว้านรูเพื่อยึดน๊อตได้

ล้อและยาง: ใช้ได้ทุกรุ่นของ Tamiya ห้ามเจาะเจียร หรือ ดัดแต่งใดๆ ห้ามใช้วัสดุอื่นมาดัดแปลงแทนยาง

(สามารถกลับด้านของล้อและเจาะล้อเพื่อเปลี่ยนแกนยาวได้) สามารถใช้ยางและล้อที่มีขนาดต่างกันรวมกันได้

(ห้ามดัดแปลงสภาพของเนื้อยาง ด้วยความร้อน หรือ สารเคมีต่างๆ หรือ วิธีการใดๆ ที่ทำให้ยางเปลี่ยนสภาพ)

หากแกนล้อเกินออกมาจากล้อต้องหุ้มด้วยยางปิดสามารถกลับด้านของล้อรถและใส่แหวนรองลูกปืนได้

- โรลเลอร์ : ไม่จำกัดจำนวนห้ามเจียรหรือตัดแปลงหากโรลเลอร์ต้องใส่ O-Ring ต้องใส่เพื่อความปลอดภัย ห้ามทำขอบโรลเลอร์ให้คม โรลเลอร์อลูมิเนียมขอบลึกได้ไม่เกิน 0.5 mm จากขนาดเดิม (เช่นโรลเลอร์ 13 mm ต้องมีขนาดไม่น้อยกว่า 12.5 mm) **ห้ามนำเบรกดัดบริเวณขอบโรลเลอร์ สามารถทำสีได้**

คัมน้ำหนัก: **ไม่จำกัดจำนวน ใส่ได้ทั้งด้านหน้า-หลังและตรงกลาง ส่วนของกลาง Chassis ห้ามขยายรูคัมถ่วงน้ำหนักหากเกิดจากใช้งานเป็นเวลานาน รูตรงกลางจะต้องไม่เกิน 2.5 mm**

ชุดนุท (Spacer) สามารถใส่รองคัมถ่วงน้ำหนักได้ และแหวนรองโรลเลอร์ ต้องใส่ในน็อตเท่านั้น

(ห้ามใช้ความร้อนทำที่เนื้อเบรก)

เบรก: ต้องใช้ของ TAMIYA Mini 4wd เท่านั้น ** ยกเลิกการใช้เบรก สิชมพ

Item 92427 ห้ามใช้



Item 92457 ห้ามใช้



อัตราทดเกียร์ (Gear Ratio)

อนุญาตให้ใช้งานได้เฉพาะชุดอัตราทดเกียร์ที่ทาง Tamiya กำหนดไว้เท่านั้น โดยเฟืองพีเนียนของมอเตอร์ (Pinion Gear) จะถูกกำหนดตามประเภทของแชสซีและสเกิร์ที่ใช้ (กรุณาอ้างอิงจากภาพด้านล่าง)



Mini 4WD

Grade-Up Parts Matching List

(Current as of January 2020)

Gear Ratios

Gear Ratios			Type 2	Type 3	Type 4	Zero	FM	Type 5	Super I	Super II	Super FM	Super TZ	Super X	Super XX	VS	Super TZ-X	AR	MS	MA	FM-A	VZ				
Gear Ratio	Counter Gear	Spur Gear																							
3.5 : 1	 Light Blue	 Yellow								●		●	●	●	●	●	●			●	●				
3.7 : 1	 Green									●		●	●	●	●	●	●			●	●				
4 : 1	 Black	 Light Brown	●		●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●			●	●				
4.2 : 1	 Red		●		●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●			●	●			
5 : 1	 Blue	 Light Green	●		●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●			●	●				
3.5 : 1	Item 15132 Special Ratio Gearing: Mustard Yellow					●		●	●																
3.5 : 1	Item 15187 Lightweight Special Ratio Gearing: Light Gray										●	●				●									
6.4 : 1 ※4	 Gray	 Green		●																					
11.2 : 1	 Yellow			●																					
5 : 1 ※4	 Purple	 Light Green		●																					
8.75 : 1	 Pink			●																					
4 : 1 ※4	 Mustard Yellow		 Light Brown	●																					
Crown Gears (G2 = Orange; G13 = Pink)			 G2	※3	 G2	 G13	 G2	 G2	 G13	 G13	 G2	 G13	 G2	 G2	 G13	 G13	 G13	—	—	 G2	 G13				
Gear Ratio	Counter Gear	Spur Gear																							
3.5 : 1	 Light Green	 Pink																●	●						
3.7 : 1	 Yellow																		●	●					
4 : 1	 Blue		 Orange																●	●					
8T Pinion Gear																※1		※2		※1		※2		※1	

※1 Permitted gears: White, Purple, Brass, Black (kit-included) pinion gears; pinion gears from Item 15438 Reinforced Gears w/Easy Locking Gear Cover or Item 15453 Carbon Reinforced 8T Pinion Gear (6pcs.).

※2 Permitted gears: Black (kit-included), Brass pinion gears; pinion gears from Item 15438 Reinforced Gears w/Easy Locking Gear Cover or Item 15453 Carbon Reinforced 8T Pinion Gear (6pcs.).

※3 Use G2 Orange crown gear at rear and G1 Light Blue crown gear at front.

※4 Use 12T pinion gear.

※5 These gears are also paired in Item 15432 Super Speed Gear Set (for Super XX & Super-II Chassis).

※6 Item 15434 High Speed EX Counter Gear Set (3.7:1)

※7 These gears are also paired in Item 15236 High Speed Counter Gear Set.

※8 These gears are also paired in Item 15053 Competition Gear Set for Type 3 Chassis.

※9 These gears are also paired in Item 15349 Mini 4WD PRO Super Speed Gear Set (for MS Chassis).

※10 Item 15429 Mini 4WD PRO High Speed EX Gear Set (for MS Chassis/Gear Ratio 3.7:1).

※11 These gears are also paired in Item 15355 Mini 4WD PRO High Speed Gear Set (for MS Chassis/Gear Ratio 4:1).

※12 Crown gears in Item 15438 Reinforced Gears w/Easy Locking Gear Cover are identical to G13.

โครง Super FM , VZ , S2 , MS , MA , ME **หมวดที่ 1** ใช้เฟืองหัวมอเตอร์ 8 ฟัน ได้ทุกส

โครง Super FM

สามารถใช้เฟือง 3:7:1 ได้ไหม : ไม่ได้

สามารถใช้เฟือง 3:5:1 ได้ไหม : ได้ แต่ต้องใช้ Item รหัส 15187 เท่านั้น

โครง FMA , AR **หมวดที่ 2** ใช้เฟืองหัวมอเตอร์ ดำ ทอง เหลือง

โครง MINI 4 WD - PRO มอเตอร์กลาง MS , MA , ME **ใช้เฟืองหัวมอเตอร์หมวดที่ 1**



Q&A กติกา Stock Class

มอเตอร์

ถาม: ใช้มอเตอร์ตระกูล Dash ได้หรือไม่ ?

ตอบ: ใช้ได้ และเฉพาะที่ประเทศไทยสามารถใช้ **Ultra DASH MOTOR(15307)** ได้ทั้ง รุ่น **Open & Stock Class**

ถาม: สามารถใช้ชิ้นส่วนจากมอเตอร์ที่ถอดแยกแล้วได้หรือไม่ ?

ตอบ: ไม่ได้

บอดี้

ถาม: ใช้บอดี้ใส (Clear body) หรือบอดี้โพลีคาร์บอเนตได้หรือไม่ ?

ตอบ: ใช้ได้

ถาม: สามารถแยกชิ้นบอดี้ได้หรือไม่ ?

ตอบ: ไม่ได้ อนุญาตเฉพาะการคว้านเนื้อและตัดเฉพาะส่วนที่ชนกับชิ้นส่วนอื่นเท่านั้น เช่น ตัดน็อต, ตัดขั้วล้อ หรือห้องเกียร์

ถาม: สามารถตัดบอดี้เพื่อใส่กับแชสซีคนละแบบได้หรือไม่ ?

ตอบ: ได้

ถาม: จำเป็นต้องติดตั้งหุ่นคนขับหรือชิ้นส่วนปีก (Wing) หรือไม่ ?

ตอบ: ไม่จำเป็น สามารถถอดออกได้

ถาม: หากหุ่นคนขับหลุดระหว่างวิ่ง จะถูกปรับแพ้หรือไม่ ?

ตอบ: ไม่

ถาม: หากชิ้นส่วนรถหลุดระหว่างวิ่ง จะถูกปรับแพ้หรือไม่ ?

ตอบ: ไม่ แต่ต้องวิ่งให้ครบตามจำนวนรอบที่กรรมการกำหนด

ถาม: สามารถเหล็ขอบบอดี้โพลีคาร์บอเนตไว้ได้หรือไม่ ?

ตอบ: ต้องตัดตามเส้นที่ระบุในภาพอธิบาย

แชสซี

ถาม: สามารถใช้แชสซีกลับด้านได้หรือไม่ ?

ตอบ: ไม่ได้

ถาม: สามารถเจาะรูใหม่เพิ่มได้หรือไม่ ?

ตอบ: ไม่ได้

ถาม: สามารถคว้านสำหรับใส่เนื้อเทเปอร์ที่รูนี้กดได้หรือไม่ ?

ตอบ: ได้

ถาม: สามารถเจาะรูทะลุหรือขยายรูเป็น 2 มม. ได้หรือไม่ ?

ตอบ: ได้

ถาม: สามารถใช้แซสซีและ A-Parts ในการจับคู่ที่ไม่ตรงตามที่กำหนดได้หรือไม่ ?

ตอบ: ได้

ถาม: สามารถใช้งานโดยไม่ใส่ที่ล็อกแบตเตอรี่ได้หรือไม่ ?

ตอบ: ได้

ลูกปืน (Axle Bearing)

ถาม: เปลี่ยนลูกปืน (Ball Bearing) ได้หรือไม่ ?

ตอบ: ได้

ยาง / ล้อ

ถาม: สามารถใช้ยางและล้อที่ขนาดต่างกันผสมกันได้หรือไม่ ?

ตอบ: ได้

ถาม: สามารถตัดหรือเจียยางได้หรือไม่ ?

ตอบ: ไม่ได้

โรลเลอร์

ถาม: สามารถใช้โรลเลอร์ที่สึกจนเส้นผ่านศูนย์กลางเล็กลงได้หรือไม่ ?

ตอบ: ได้ แต่ถ้าเล็กลงเกิน 0.5 มิลลิเมตร จะไม่สามารถใช้ได้ ให้ปฏิบัติตามคำตัดสินของเจ้าหน้าที่ตรวจรถ

ถาม: สามารถเปลี่ยนลูกปืนของโรลเลอร์แบบลูกปืนเป็นลูกปืนอื่นได้หรือไม่ ?

ตอบ: ไม่ได้

ถาม: โรลเลอร์สามารถทำสีได้ไหม?

ตอบ: ได้

ถาม: โรลเลอร์สามารถ CNC ได้ไหม

ตอบ: ไม่ได้

แผ่น FRP / คาร์บอน

ถาม: สามารถใช้กาวเพื่อเสริมความแข็งแรงได้หรือไม่ ?

ตอบ: ได้

ถาม: สามารถนำแผ่นหลายแผ่นมาติดการรวมกันเพื่อใช้งานได้หรือไม่ ?

ตอบ: ได้

ถาม: สามารถใช้แผ่นคาร์บอนได้หรือไม่ ?

ตอบ: ได้

ถาม: สามารถติดตั้งแผ่นให้ยับหรือโยกได้หรือไม่ ?

ตอบ: ไม่ได้

ถาม: สามารถลบมุมหรือทำเทเปอร์ที่ขอบแผ่นได้หรือไม่ ?

ตอบ: ไม่ได้

ตุ้มถ่วง (Mass Damper)

ถาม: สามารถขยายรูตรงกลางของตุ้มถ่วงได้หรือไม่ ?

ตอบ: ไม่ได้

ถาม: สามารถใช้มวลถ่วงที่รู้สึกจนใหญ่ขึ้นได้หรือไม่ ?

ตอบ: หากใหญ่เกินไป (ให้เป็นดุลยพินิจของกรรมการพิจารณา) จะไม่สามารถใช้ได้ ให้ปฏิบัติตามคำตัดสินของเจ้าหน้าที่ตรวจรถ

ถาม: หาก Ball Link Mass Damper หลุดระหว่างวิ่ง จะถูกปรับแพ้หรือไม่ ?

ตอบ: ไม่

อื่น ๆ

ถาม: สามารถนำเซชันเนอร์ เซชบอดีโพลีคาร์บอเนต หรือบอดีโพลีที่เหลืจากการตัดมาใช้งานได้หรือไม่ ?

ตอบ: ไม่ได้

ถาม: สามารถนำ Mini 4WD Catcher มาดัดแปลงใช้งานได้หรือไม่ ?

ตอบ: ไม่ได้

ถาม: สามารถใช้ฟองน้ำเบรกที่ผ่านการดัดแปลงด้วยความร้อนได้หรือไม่ ?

ตอบ: ไม่ได้

ถาม: สามารถตัดฟองน้ำเบรกเพื่อใช้งานได้หรือไม่ ?

ตอบ: ได้

ถาม: สามารถใช้กาวติดเฟืองเข้ากับเพล่าได้หรือไม่ ?

ตอบ: ได้

น็อต: ตรงปลายของน็อตต้องปิดด้วย Ball Cap หรือท่อยางเพื่อป้องกันอันตราย

เฟืองมอเตอร์และเกียร์: สามารถใช้ได้ทุกอัตราทดที่เป็นของ TAMIYA เท่านั้น (สามารถใช้แหวนซึมห้องเกียร์ได้ ห้ามดัดแปลง)

สะพานไฟ: สามารถใช้ที่มาจากรถกล่อง หรือสะพานไฟทองจากชุดแต่งได้เท่านั้น ติดตั้งตามคู่มือการใช้งาน

ห้ามบัดกรีหรือใส่ซ้อนกัน 2 ชั้น อนุญาตให้ใช้โฟมเบรกดันขาสะพานไฟได้

กันชน: กันชนหน้า-หลัง ต้องติดกับตัวรถและต้องยึดให้แน่นห้ามขยับได้ ยกเว้นชุดแต่งกันชนสปริงสามารถใช้ได้

กันชนสามารถซ้อนกัน 2 อันได้ วิธีการปรับองศาของกันชนให้ใช้ TAMIYA Roller Angle Adjuster Plate Set ตัวปรับองศาแบบพลาสติกสีแดงกับสีดำและแบบ HG เท่านั้น (ไม่อนุญาตให้ใช้แหวนรองหรือชุดบูท (Spacer) ตั้งองศา)

รถที่ใช้แข่งขันทุกคันต้องผ่านการตรวจสอบ รถที่ไม่ผ่านการตรวจสอบจะไม่สามารถเข้าร่วมการแข่งขันได้ รถจะต้องประกอบโดยผู้แข่งขันเอง

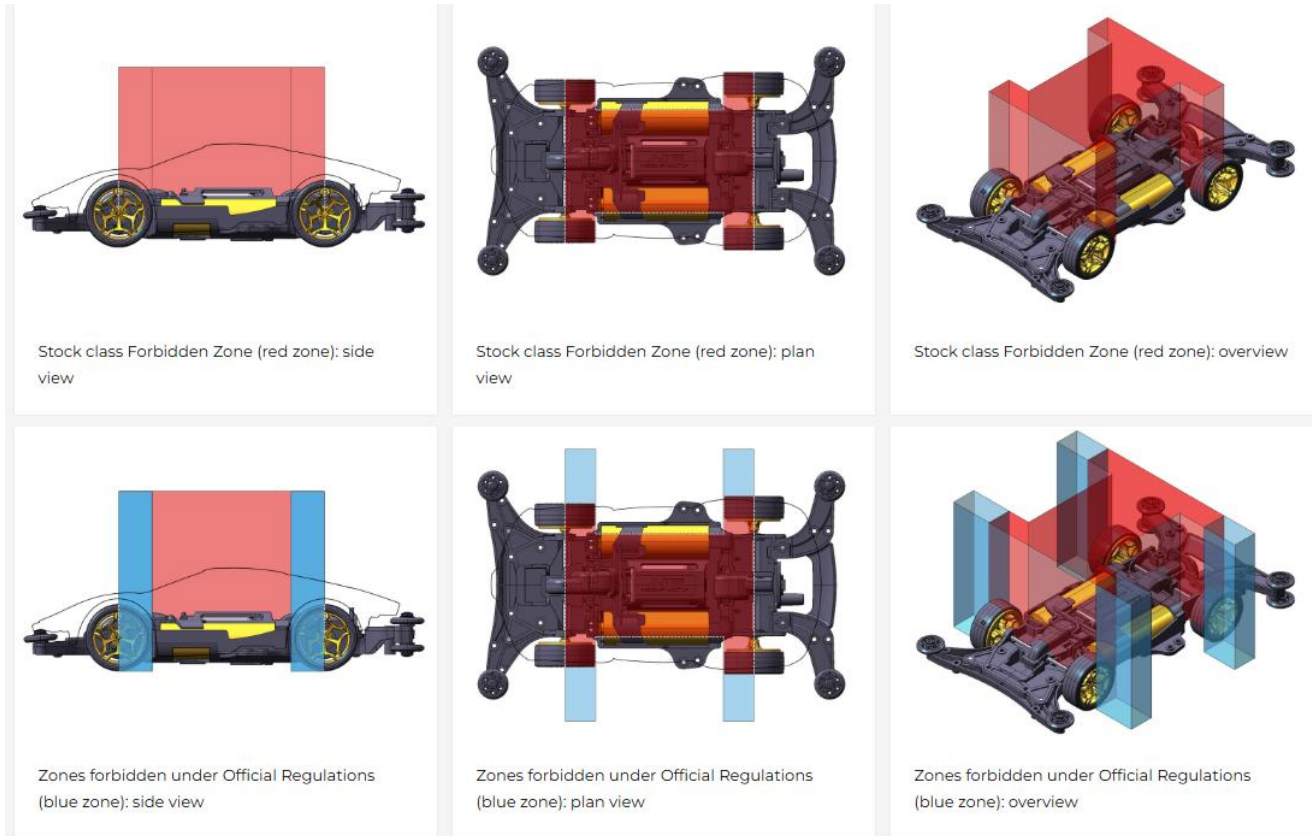
3.ขนาดของรถที่ใช้ในการแข่งขัน

- ขนาดของตัวรถถูกกำหนดดังต่อไปนี้ (รวมทุกแชสซี)
- ความกว้างรถโดยรวมไม่เกิน 105 มม.
- ความยาวรถโดยรวมไม่เกิน 165 มม.
- ความสูงของรถโดยรวมไม่เกิน 70 มม.
- ตัวรถทั้งหมดต้องสูงจากพื้นมากกว่า 1 มม. (ยกเว้นล้อรถ)
- ล้อหน้าและหลัง ขนาดเส้นผ่านศูนย์กลาง 22-35 มม. ขนาดความกว้าง 8-26 มม. (หมายเหตุ ล้อต้องใส่ยาง)
- น้ำหนักขั้นต่ำของรถ (รวมแบตเตอรี่และมอเตอร์) ต้องมากกว่า 90 กรัม
- โรลเลอร์ไม่จำกัดจำนวน
- ตัวรถต้องเป็นระบบขับเคลื่อน 4WD
- ใช้อัตราทดเกียร์ปกติ (ห้ามดัดแปลงอัตราทด)

* ข้อกำหนดเกี่ยวกับตำแหน่งการติดตั้งชิ้นส่วนที่ติดอยู่กับตัวรถ

พื้นที่สีแดงห้ามติดตั้งชิ้นส่วนใดๆ ยกเว้น บอดี้ และ ฟิกเกอร์

บริเวณพื้นที่สีแดง ปีกด้านซ้ายและด้านขวาของ Chassis สามารถติดตั้ง Side Mass Damper (ห้าม โมดิฟาย หรือ ดัดแปลงใดๆ)



- ห้ามใส่ชิ้นส่วนเข้าไปด้านข้างของพื้นที่ระหว่างขอบหลังของล้อหน้าและแกนล้อหน้า
- ห้ามใส่ชิ้นส่วนเข้าไปด้านข้างของพื้นที่ระหว่างขอบหน้าของล้อหลังและแกนล้อหลัง

(หมายเหตุ1) บอดี้รถ เป็นข้อยกเว้นของกฎนี้ รวมถึง hi-mount rollers (ชุดปีกที่ติดตั้งโรลเลอร์ที่ติดตั้งเข้ากับบอดี้ โดยโรลเลอร์ของ hi-mount rollers ต้องอยู่เหนือเพลาล้อ)

(หมายเหตุ2) "ภายนอก" หมายถึงตั้งแต่ด้านข้างล้อออกไป (ตามโซนสีน้ำเงินในรูปด้านบน)

3. มอเตอร์

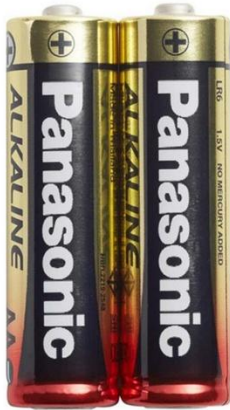
รถ Mini4WD (มอเตอร์หัวเดียว) สามารถใช้มอเตอร์ธรรมดาจากกรรกล่องและมอเตอร์ Torque Tune, Rev Tune, Atomic Tune, Hyper Mini, Hyper Dash 2, Torque Tune 2, Rev Tune 2, Atomic Tune 2, Light Dash, Hyper Dash 3, Power Dash, Sprint Dash, **Ultra-Dash**

ไม่อนุญาตให้แกะมอเตอร์หรือดัดแปลงใดๆ ห้ามใช้มอเตอร์ Jet-Dash, Plasma

รถ Mini4WD PRO (มอเตอร์ 2 หัว) สามารถใช้มอเตอร์ธรรมดาจากกรรกล่องหรือมอเตอร์ 2 หัว ทุกรุ่นที่ออกแบบมาเพื่อใช้กับ Mini 4WD PRO series เท่านั้น

- การแกะมอเตอร์เพื่อเปลี่ยนจำนวนขดลวดและการดัดแปลงอื่นๆ นั้นผิดกฎเป็นสิ่งต้องห้าม
- หากตรวจพบว่าเคยมีการแกะฝาครอบมอเตอร์ออกจะถูกตัดสินว่าผิดกฎในข้อหาดัดแปลง

5. แบตเตอรี่



อนุญาตให้ใช้แบตเตอรี่ AA / Alkaline ยี่ห้อ Panasonic ไม่อนุญาตให้ใช้ Panasonic Evolta หากแบตเตอรี่ไม่มีฉลากหรือดูเหมือนว่าจะได้รับความเสียหาย จะไม่สามารถใช้ได้ด้วยเหตุผลด้านความปลอดภัย บริษัทจะไม่รับผิดชอบคุณภาพของแบตเตอรี่ทุกกรณี

*** นอกเหนือจากข้อกำหนดด้านบน ห้ามทำ ทุกกรณี และคำตัดสินของกรรมการถือเป็นที่สุด***

สำหรับการแข่งขันที่สนามแข่ง

1. การเริ่มการแข่งขันจะถูกให้สัญญาณโดยจากเจ้าหน้าที่การแข่งขันของ Tamiya หรือระบบสัญญาณเริ่มต้น นักแข่งจะเปิดสวิทช์รถของตน ถีรถไว้กลางอากาศด้วยมือข้างเดียว และปล่อยรถลงในเลนที่กำหนดให้เมื่อสัญญาณออกตัว ห้ามโยนหรือผลักรถไปข้างหน้า
2. นักแข่งจะออกจากการแข่งขันทันที หากรถของนักแข่งหลุดออกนอกสนามหรือ พลิกคว่ำ ข้ามไปอีกเลน หรือหากตัวรถหลุดออกจากสนามในระหว่างการแข่งขันถือว่าครบ
3. หากเจ้าหน้าที่การแข่งขันตัดสินว่ารถของนักแข่งกีดขวางความก้าวหน้าของรถที่เร็วกว่า นักแข่งจะต้องออกจากการแข่งขัน (รถนักแข่งที่กำลังจะถูกน็อค รอบ)
4. การแข่งรถจะจบเมื่อรถเข้าเส้นชัย
5. การเข้ารอบจะถูกกำหนดโดยลำดับการจบการแข่งขันหรือเวลาเข้าเส้นชัย

การตรวจสอบสภาพรถ

1. นักแข่งทุกคนจะต้องให้เจ้าหน้าที่การแข่งขันตรวจสอบรถก่อนการแข่งขัน หากส่วนใดส่วนหนึ่งของรถถูกพิจารณาว่าขัดต่อข้อบังคับการแข่งขัน นักแข่งจะต้องทำการแก้ไขเปลี่ยนแปลงตามที่กรรมการระบุ เพื่อที่จะสามารถลงแข่งขันได้
2. ตั้งแต่ที่รถผ่านการตรวจสอบจากกรรมการ จนถึงการปล่อยตัวรถจากจุด Start รถห้ามมีการเปลี่ยนแปลงและไม่สามารถทำการแก้ไขใดๆ ได้
3. นอกเหนือจากการตรวจสอบสภาพรถก่อนการแข่งขัน การตรวจสอบสภาพรถในช่วงเวลาอื่น ๆ อาจเกิดขึ้นได้ตลอดในระหว่างการแข่งขันตามดุลยพินิจของเจ้าหน้าที่การแข่งขัน หากพบว่ามีรถละเมิดผิดกฎการแข่งขันในการตรวจสอบครั้งใด ผลการแข่งขันของนักแข่งจะถูกตัดสินสิทธิ์ และนักแข่งจะต้องทำการแก้ไขเปลี่ยนแปลงตามที่กรรมการระบุ เพื่อเข้าร่วมในการแข่งขันครั้งต่อไป

การตัดสินสิทธิ์

หากมีสถานการณ์ใดสถานการณ์หนึ่งดังต่อไปนี้เกิดขึ้นเจ้าหน้าที่การแข่งขันจะมีอำนาจโดยเด็ดขาดในการตัดสินสิทธิ์นักแข่งโปรตระวังคำพูดที่ใช้ในการแข่งขันMini 4WD เพื่อหลีกเลี่ยงปัญหาต่างๆ

1. รถของนักแข่งที่มีความตั้งใจ หรือจงใจดัดแปลงที่จะทำให้เกิดอันตรายต่อร่างกาย ต่อนักแข่งรถคันอื่นหรือสนามแข่ง
2. รถของนักแข่งที่มีความตั้งใจ หรือจงใจที่จะมีการดัดแปลงที่ออกแบบมาเพื่อกีดขวางรถคันอื่นโดยเจตนา
3. นักแข่งที่มีความตั้งใจ หรือจงใจใส่จาระบีหรือสารอื่นๆ ลงบนรางเพื่อให้ส่งผลต่อสภาพพื้นผิวราง
4. นักแข่งที่มีความตั้งใจ หรือจงใจที่จะดัดแปลงรถของพวกเขาหลังจากผ่านการตรวจสอบสภาพแล้ว
5. นักแข่งที่มีความตั้งใจที่จะแต่งต่อราง หรือรถอย่างจงใจเพื่อขัดขวางการแข่งขันของนักแข่งคนอื่น
6. นักแข่งไม่ปฏิบัติตามคำแนะนำของเจ้าหน้าที่การแข่งขัน หรือขัดขวางการปฏิบัติงานของเจ้าหน้าที่สนามแข่ง
7. นักแข่งมีการปล่อยรถที่ผิด หรือตั้งใจที่จะโยน หรือผลักคันรถของพวกเขาไปข้างหน้าในช่วงปล่อยตัวรถ
8. นักแข่งจะต้องมีน้ำใจนักกีฬา ห้ามก่อให้เกิดความไม่พอใจต่อผู้เข้าร่วมคนอื่นๆ

ระหว่างดำเนินการแข่งขัน

1. ผู้เข้าร่วมการแข่งขันสามารถคัดค้านได้ หากมีรถผิดปกติโดยแจ้งกับเจ้าหน้าที่การแข่งขัน อย่างไรก็ตามการคัดค้านเหล่านี้จะต้องทำการแข่งขันครั้งต่อไปจะเริ่มขึ้น
2. ในระหว่างการแข่งขัน เจ้าหน้าที่การแข่งขันสามารถมีสิทธิ์ในการประกาศการใช้ข้อบังคับพิเศษได้ตลอดเวลาข้อจำกัดของผู้เข้าร่วม

3. ห้ามนำรถที่เข้ารอบไปแล้ว นำมาให้คนอื่นวิ่งใหม่หากพบทำผิดกติกาจะถูกปรับลดรอบทันที

4. การปล่อยรถข้อบัตรผู้เข้าแข่งขันต้องตรงกันกับคนปล่อยรถ

หากไม่สามารถปล่อยรถได้กรรมการจะเป็นผู้ปล่อยรถให้

หมายเหตุ

การตัดสินและคำวินิจฉัยของกรรมการถือเป็นข้อยุติ

(อะไหล่ที่ไม่ใช่ของ Tamiya ถ้าตรวจพบจะถูกตัดสิทธิ์ทันที ตั้งแต่รอบ Final เป็นต้นไป)

ในรอบ Final ให้นักแข่งทำรถในสนามและต้องทำรถเองเท่านั้นห้ามนำบุคคลอื่นมาช่วยทำรถโดยเด็ดขาด

รถของผู้ที่ชนะการแข่งขัน กรรมการจะตรวจสอบคุณสมบัติอีกครั้งอย่างละเอียด หากพบว่ามีรถปรับแต่งผิดปกติจะถูกตัดสิทธิ์

ชื่อและบัตรของผู้เข้าร่วมการแข่งขันต้องตรงกันในการปล่อยรถ

(หากกรรมการตรวจสอบแล้วชื่อไม่ตรงกันจะถูกตัดสิทธิ์ทันที)

ไม่เสียค่าสมัคร (ไม่แจกแบตเตอรี่)

ผู้เข้าร่วมการแข่งขันจะต้องมีอายุ 10 ปีขึ้นไป

ขั้นตอนการแข่งขัน

รอบแรก (3 Qualify)

นักแข่งปล่อยรถตามการต่อแถว ตรวจรถ วัดแบตเตอรี่ ก่อนปล่อยสตาร์ท พร้อมกัน 5 คัน (5 เอา 2) ราง 3 เลน (3 เอา 1)

รถที่เข้ารอบจะได้ประทับตราผ่าน เข้ารอบ หากพบการผิดปกติ จะให้แก้ไขทันที

รอบสุดท้าย (Final)

นักแข่งปล่อยรถ ตามรายชื่อจับฉลาก ตรวจรถ วัดแบตเตอรี่ ก่อนปล่อยสตาร์ท พร้อมกัน 5 คัน (5 เอา 2) ราง 3 เลน (3 เอา 1)

รถที่เข้ารอบจะได้ประทับตราผ่านเข้ารอบ จบการแข่งขัน

หมายเหตุ

รอบ Semi Final จะอนุญาตให้นักแข่งทำรถในสนามแข่งได้ 1 ครั้ง

ให้นักแข่งเตรียมอุปกรณ์มาทำรถมาทำในสนาม และ ห้ามใช้สเปรย์หล่อลื่น หรือ น้ำมัน Lubricating Oil ทุกกรณี ใช้สเปรย์ Cleaner ที่กรรมการเตรียมไว้ให้เท่านั้น

(ในรอบเก็บรถหากนักแข่งพบว่ามอเตอร์ชำรุด ให้แจ้งกรรมการสนามและให้กรรมการสนามเป็นคนตัดสินว่าเปลี่ยนได้หรือไม่? หากเปลี่ยนได้ต้องไปซื้อมอเตอร์ใหม่จาก Shop ห้ามแกะแพ็คเกจออก และมาเปลี่ยนต่อหน้ากรรมการสนาม)

รอบ Final อนุญาตให้เปลี่ยนได้แต่แบตเตอรี่เท่านั้น

(หากรถเกิดมีอะไหล่ชำรุดหรือเสียหายระหว่างการแข่งขันต้องแจ้งกรรมการให้ทราบก่อนทำการเปลี่ยน)

คำตัดสินของกรรมการ ถือเป็นข้อยุติ

ท่าทางการจับรถ สำหรับการปล่อยที่จุดStart

เพื่อให้กรรมการ สามารถมองเห็นช่วงเวลาขณะปล่อยรถ เพื่อสังเกตเจตนา
ของนักแข่งทุกคน ว่าจงใจ หรือมีเจตนา ดันรถไปด้านหน้า เพื่อทำผิดกฎ



ภาพ การปล่อยรถที่จุดปล่อย start ที่ถูกต้อง



1. นักแข่งจะเปิดสวิตช์รถของตน
2. ถือรถ ในเลนของตนเอง
 - 2.1 **จับรถทางด้านหลัง ด้วยมือข้างเดียว หายมือขึ้น** เท่านั้น กรรมการเห็นเจตนา นักแข่งได้ชัดเจน
 - 2.2 **ห้ามจับรถ ทางด้านหน้า** เพราะใช้ข้อมือ เหยียดรถไปทางด้านหน้าได้ กรรมการมองไม่ชัดเจน
 - 2.3 **ห้ามจับรถ ด้วย2มือ** เพราะสามารถเอามือบังตากรรมการ แอบดันรถได้ กรรมการมองไม่ชัดเจน
3. ห้ามรื้อ ห้ามเลย์ป้าย คำว่า START ของแต่ละเลน
4. กรรมการคอยดูการ ผลัก หรือ โยน รถ ไปทางด้านหน้า
5. หากพบผู้กระทำผิด จะถูกตัดสิทธิทันที ตามกฎข้อ 7
6. การปล่อยรถ ก่อนสัญญาณไฟ (Jump Start)
 - การปล่อยรถ ก่อนสัญญาณไฟ ครั้งที่1 คือเตือน
 - การปล่อยรถ ก่อนสัญญาณไฟ ครั้งที่2 คือ ตัดสิทธิ DQ ทันทีถ้ารถที่ออกตัว โดยกรรมการไม่ได้กดสัญญาณไฟเลย
ทุกคันที่ปล่อย จะถูกเตือนครั้งที่1 ทุกคัน
-เก็บรถ มาทำการปล่อยใหม่

